

# Agile et Coopération

Un peu d'histoire

# Agile et Coopération

Du linéaire au circulaire  
Du cercle à la spirale

# Agile et Coopération

Les Rituels pour avancer  
ensemble

# Agile et Coopération

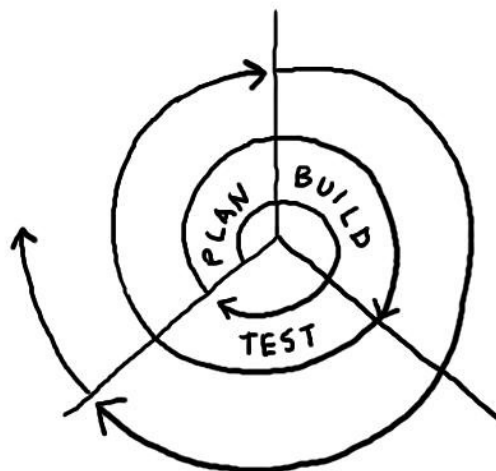
Des valeurs et des principes  
Communs

# Agile et Coopération

## Du linéaire au circulaire Du cercle à la spirale

Le modèle dominant dans la gestion de projet des années 90 s'inspire du taylorisme. Il a une approche très linéaire, séquentielle, procédurale et s'appuie sur des organisations qui fonctionnent en mode hiérarchique.

Par opposition, l'agilité prend le cercle et la spirale pour modèle fonctionnement. Cette approche modifie largement les interactions dans les équipes qui tendent une organisation plus horizontale. Cela répond aussi à la nécessité de s'organiser dans un monde complexe, mouvant, truffé de redondance et d'incohérence.



**ITERATIVE DEVELOPMENT**

"Agile development" by dgray\_xplane is licensed under  
CC BY-ND 2.0.

# Agile et Coopération

## Un peu d'histoire

L'histoire de « l'agile » est intimement liée à la culture du numérique qui a émergé dans les années 90's avec l'arrivée du World Wide Web.

Avec l'invention des hyperliens au CERN par Tim Berners-Lee en 89 et l'avènement du web, on voit émerger des expériences d'auto-organisation tel que wikipédia, des entreprises telles que google dont la devise est « faites de bonnes choses »

La culture numérique, c'est une d'une part une contre-culture qui s'oppose au conformisme des années 60. La culture numérique ne renie pas ses origines hippies. D'autre part un projet politique qui vise à l'émancipation des individus, valorise la communauté et l'échange, l'accès à la connaissance pour tous. L'innovation numérique doit permettre de faire tomber les hiérarchies

C'est un projet de société qui pense véritablement la technologie, le cyberspace comme un instrument d'action politique.

# Agile et Coopération

## Des valeurs et des principes communs

En 2001 la communauté des développeurs ont ressenti le besoin de débattre et définir ce qu'ils appelaient les méthodes light.

De cette réunion a émergé le manifeste Agile. C'est un texte rédigé par dix sept expert en développement logiciel qui est considéré comme la définition du développement Agile.

Le manifeste est constitué de :

**4 valeurs**  
**12 principes**

<https://agilemanifesto.org/iso/fr/manifesto.html>

Un manifeste est une déclaration écrite et publique qui expose un programme d'action, une position ou une politique. Cela permet à des personnes de s'identifier à une communauté d'idées et de pratiques

Un manifeste est un outil qui favorise l'adhésion ouverte et partagée à une communauté

# Agile et Coopération

## Les Rituels pour avancer ensemble

On parle aussi de cérémonies Agile. Un vocabulaire un peu particulier pour désigner des pratiques récurrentes qui permettent à la fois de constituer l'équipe et de répondre à des besoins opérationnels de la gestion de projet avec efficacité. Chaque rituel à un objectif précis que tout le monde connait

Les rituels agile les plus important

- Le daily Meeting (une réunion d'équipe journalière)
  - Le lancement d'une itération
  - La rétrospective
- La démonstration ou célébration

On trouve aussi de multiples revues pour préparer, tester, décider, planifier à long terme.



# Agile et Coopération

Découper en part égales

Découper le temps  
Découper le projet

# Agile et Coopération

Découper en parts égales

Comment fait-on dans la pratique ?

# Agile et Coopération

d'une logique prédictive vers  
une logique adaptative

# Agile et Coopération

Daily Meeting Efficace

# Agile et Coopération

## Découper en parts égales

Comment découper un projet agile

Découpage temporel

Pour découper le projet dans le temps on détermine des cycles de durée constante de 2 ou 3 semaines

Découpage du projet

Deux niveaux de découpage sont attribués aux histoires utilisateurs : une valeur d'usage et la complexité de réalisation

La valeur Utilisateur est souvent mesurée avec des tailles de t-shirt

S, M, L, XL, XXL

La complexité est souvent mesurée grâce à la suite de Fibonacci

0, 1, 2, 3, 5, 8, 13, 21, 100

Une logique de découpage qui ne fait référence ni à un montant financier ni à une durée demande à l'équipe des ajustements permanent et suscite des échanges et des négociations nécessaires à la compréhension collective du sujet.

# Agile et Coopération

## Découper en parts égales

L'une des pratiques agile consiste à découper le temps et le projet en parts égales ou comparables. C'est une pratique qui permet de rendre visible l'avancement du projet.

Le découpage temporel

On découpe le temps en **Itération**

Les itérations ont le plus souvent une durée fixée

Chaque itération l'équipe avance d'un petit pas que l'on nomme incrément.

Le découpage du projet

La demande initial est découpée selon une logique des poupées russes ou **pelures d'oignons**

L'idée empruntée aux pratiques narratives est de parler d'histoires

La plus plus petite unité est une **histoire utilisateur**

Que l'on groupe en **Scénarios** puis en **épopée**.

Cette logique de découpage que l'on habituellement aborde du général vers le particulier permet

- d'adresser les différents niveaux de planification (vision, stratégie, tactique, opérationnel)
- de se répartir le travail en unité cohérente

# Agile et Coopération

## Daily Meeting Efficace

TimeBoxing : Pas plus de 15 minutes  
Tous les jours à la même heure et même lieu  
Prise de note dynamique en temps réel  
Maximum 10 personnes  
Nommer un animateur tournant

Objectif : Toujours les trois questions  
**Hier** ; ce que j'ai fait hier  
**Aujourd'hui** : ce que je vais faire aujourd'hui  
**Préoccupations** : les problèmes qui me bloquent

Une règle :  
Les problèmes sont résolus après

Les principes d'organisation de dailymeeting se retrouve  
dans les autres rituels

Un objectif constant  
Une durée fixée  
Un animateur tournant  
Un nombre de participant limité  
Des règles fixent  
Les participants peuvent les faire évoluer

# Agile et Coopération

## d'une logique prédictive vers une logique adaptative

Les méthodes agiles permettent de construire des projets dans un monde complexe, incertain, chaotique.

Le découpage en histoires utilisateurs imbriquées les unes dans les autres permet de mettre en pratique une logique adaptative en allant du général vers le détaillé et en **priorisant** les histoires à la fois accessibles et de valeur.

La priorisation est une pratique essentielle de l'agilité qui s'appuie sur les pratiques de découpage en valeur et complexité

La priorisation est réalisée à chaque niveau de planification.

Le niveau **Epopée** ⇒ planifie la vision long terme

Le niveau **Scénario** ⇒ planifie la tactique de déploiement

Le niveau **Histoire Utilisateur** ⇒ planifie les tâches opérationnelles

La priorisation oriente l'activité et les prises de décision uniquement sur ce qui est important ici et maintenant. Ce qui permet les adaptations possibles.



# Agile et Coopération

Triangle Agile  
Un renversement de paradigme

# Agile et Coopération

Valeurs Agiles

Vide

Vide

Vide

Vide

# Agile et Coopération

## Valeurs Agiles

Les valeurs agiles propose revoir les équilibres issues des pratiques dominantes

Dans Le Manifeste on trouve  
Les **individus**, leurs interactions plus que  
**processus** et outils  
Le projet **fonctionnel** plus que **documentation**  
La **collaboration** plus que relation  
**contractuelle**  
l'**adaptabilité** plus q'un **plan** prédictif

On peut ajouter d'autres équilibres à questionner  
**Autonomie vs Contrôle**  
**Horizontalité vs Verticalité**  
**Adaptation vs Changement**  
**Continue vs Discontinu**

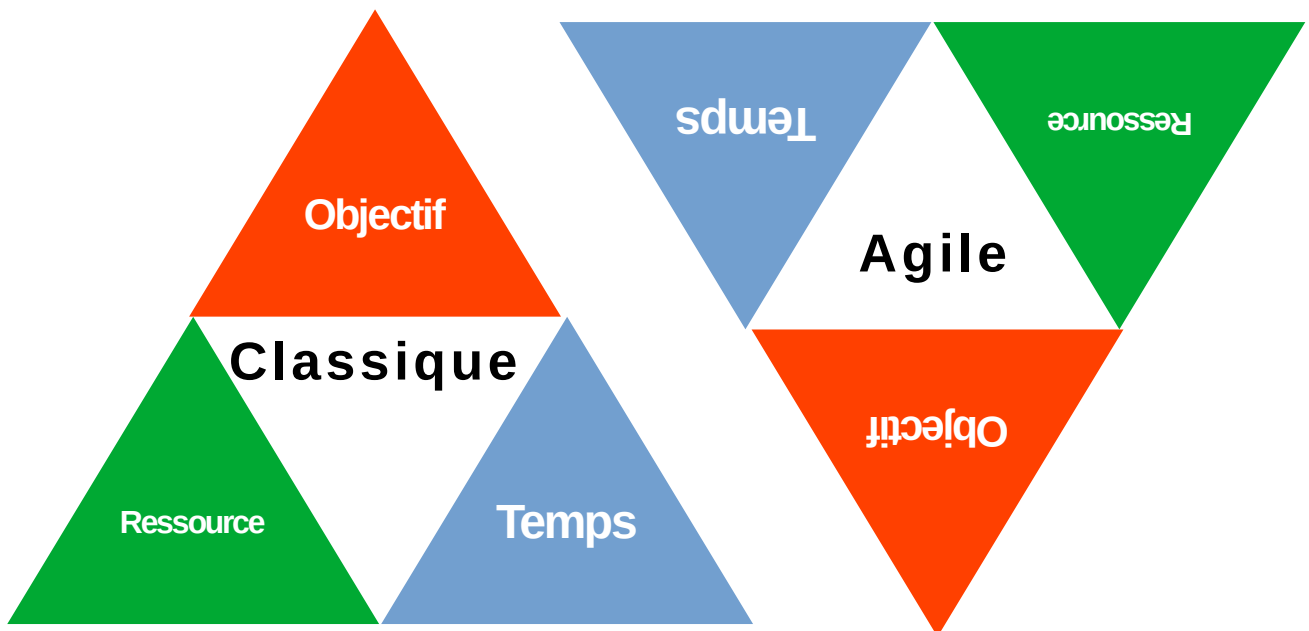
# Agile et Coopération

## Triangle Agile

Un renversement du paradigme Coût  
Délais Qualité

**FIXE**

---



**ESTIME**

Vide

Vide

Vide

Vide