

Conditions de réouverture des Cordée à lire attentivement

## **BIENVENUE DANS VOTRE QUOTIDIEN VERSION 2.1**

Boulangerie, philosophie, couture, jardinage, enseignement, livraison, visio-conférence... Joie, tristesse, sérénité, anxiété, ivresse, inspiration, ennui... La liste serait bien longue si l'on devait décrire toutes les activités réalisées et toutes les émotions ressenties en occupant notre nouvel ami qui s'est invité chez nous brusquement : monsieur confinement ! Il se décide à partir enfin, mais il tient à nous laisser un petit souvenir : **le jeu de la résilience ! Qu'à cela ne tienne, la Cordée a décidé de relever le défi, rouvrir ses portes, s'adapter au jour le jour et réinventer son quotidien avec vous !**

**Mais pour arriver à cela, sachez que les règles du jeu sont assez strictes mais efficaces. Ce jeu improbable se remporte uniquement en misant sur le collectif. Appliquons ces règles du mieux que nous pouvons pour pouvoir dessiner petit à petit un nouveau quotidien rempli de toutes nos idées farfelues !**

## **LE JEU DE LA RÉSILIENCE À LA CORDÉE**

### **DATE DE DÉBUT DE LA PARTIE**

**Lyon** : mardi 12 mai (sauf Perrache)

**Annecy** : mercredi 13 mai, à confirmer

**Paris** : jeudi 14 mai, à confirmer

**Rennes** : jeudi 14 mai, à confirmer

**Nantes Fouré** : Pas encore dans le jeu

**Nantes Erdre** : jeudi 14 mai, à confirmer

### **CONTENU DANS LA BOÎTE DU JEU**

- Du gel hydroalcoolique à disposition
- Du produit désinfectant
- Du sopalin, support à usage unique pour désinfecter les objets (en remplacement des torchons)
- Des poubelles à pédale (pour ne pas avoir à les toucher)
- La Cordée ne fournira pas de masque, mais il est vivement recommandé d'apporter les siens.

### **BUT DU JEU**

Dessiner un nouveau quotidien agréable et enrichissant en évitant toute contamination.

### **RÈGLES DU JEU**

**Règle 1 : Évolution**

Les règles transmises en ce jour peuvent être amenées à évoluer pour s'adapter en fonction de la situation. Pour chacun de ces changements, les joueurs seront tenu informés par la Cordée du mieux que possible. La patience est la meilleure alliée de tous les joueurs.

### **Règle 2 : Bienveillance**

La bienveillance est clef. Favorisons les échanges constructifs entre participants pour atteindre une meilleure application des règles, visant la réussite du jeu !

### **Règle 3 : Collectif**

La sécurité et la réussite du jeu sont collectives, elles devront donc venir d'un effort général. Une contamination généralisée sonne la fin de la partie : fermeture d'une cordée.

### **Règle 4 : Désinfection**

Les biens communs disponibles à la Cordée sont à manipuler avec précaution (café, imprimante... se référer aux cartes du jeu présentées ci-dessous). Si un joueur doit en faire usage, il lui est demandé de se laver les mains avant et désinfecter après l'avoir utilisé.

### **Règle 5 : Créativité**

Chaque joueur est le bienvenu pour faire une proposition improbable ramenant de la convivialité et des moments de partage tout en respectant les règles sanitaires.

## **CARTES DU JEU**

### **Carte de vie :**

Seuls les joueurs sains peuvent participer au jeu (sans symptôme du COVID-19). Si un joueur contracte des symptômes en cours de partie, il est tenu d'en informer les responsables du lieu.

Il est recommandé aux joueurs de se tenir à au moins 1,5m de distance les uns des autres. Il est aussi demandé d'éternuer dans les coudes, de se laver les main régulièrement, d'éviter de toucher son visage ou son masque.

### **Carte choix de Cordée :**

Pour chaque joueur ayant la possibilité de choisir entre plusieurs cordées, il lui est demandé d'en sélectionner une seule.

### **Carte entrée / sortie**

Chaque joueur entrant ou sortant d'une Cordée devra se désinfecter les mains : après une entrée et avant une sortie.

### **Carte travail :**

Les chaises seront placées de sorte à respecter 1m50 entre 2 personnes. Interdit des les déplacer.

### **Carte toilettes :**

Aucun joueur ne pourra accéder aux toilettes. :D blague

Chaque joueur devra se laver les mains avant et après son passage et nettoyer et désinfecter tout ce qu'il aura touché (cuvette, chasse d'eau...).

Le sopalin ayant servi à désinfecter ne doit en aucun cas être jeté dans les toilettes (au risque de les boucher) mais dans une poubelle.

**Carte impression :**

Les imprimantes sont à disposition des joueurs, un cellophane sera mis en place sur les écrans et devra être nettoyé après utilisation.

**Carte cabine téléphonique :**

Elles ne seront pas accessibles pour le moment, afin d'éviter d'en faire des cabines à contamination.

**Carte réunion :**

Un temps doit être laissé entre chaque réunion pour aérer les salles. En cas de doute : demander au responsable de l'espace.

3 participants maximum autorisé selon la capacité de la salle, que le joueur hôte prendra soin d'accueillir et informer sur les gestes barrières. Ils devront être espacés d'1,50m minimum.

À la fin de la réunion, le joueur devra raccompagner ses intervenants, désinfecter les lieux à l'aide des produits mis à disposition (poignées, chaises, table, tous les éléments ayant pu être touchés) et aérer les lieux.

**Carte événement :**

La Cordée a prévu de restreindre les événements en présentiel. Cependant les joueurs ont la possibilité de continuer à participer à chaque visio qui les intéressent. Ils peuvent également en proposer / en porter un qui sera communiqué aux autres joueurs sur le Refuge et dans la newsletter.

**Carte alimentation :**

Il est préconisé que les joueurs mangent à l'extérieur si le temps le permet ou qu'ils mangent à leur place respective.

Ils devront apporter leur vaisselle, gourde et thermos pour recharger le café ou apporter leur thé (le thé en vrac collectif étant à éviter...).

Toute vaisselle commune utilisée devra être consciencieusement lavée.

**Carte petit-déj' et goûter :**

Pour éviter toute contamination, la Cordée ne fournit plus les goûters et petits-déj' que les joueurs mangeaient ensemble autour d'une table. Chaque joueur peut en revanche apporter ses propres gourmandises.

**Carte pause :**

Rien n'interdit un joueur de faire une pause dans sa journée. Prendre l'air peut être une bonne option à envisager, sachant que la contamination est moins forte en extérieur que dans un endroit confiné.

**Carte circulation :**

Les croisements sont à éviter. Les joueurs sont responsables de tenir leur distance et d'éviter tout rapprochement.

**Carte fin de journée :**

Chaque joueur doit désinfecter sa place avant de partir (table, chaise, etc.).

À nous de jouer !

Hâte de vous retrouver !